

Когда мы собираемся играть в настольные игры, то иногда (пока ждём кого-нибудь или наоборот в конце вечера) играем в мультиплеерные компьютерные игрушки. Я уже целый гайд по ним могу написать... Одна из самых прикольных, в которую мы рубились последнее время — SpeedRunners. Геймплей там очень простой. Каждый игрок управляет своим персонажем, который несется по различным уровням. Герои на лету хватают бонусы, применяют их, обгоняют друг друга.



Задача игрока в SpeedRunners оставить всех своих соперников за зоной видимости. То есть оторваться на дистанцию экрана телевизора/монитора.

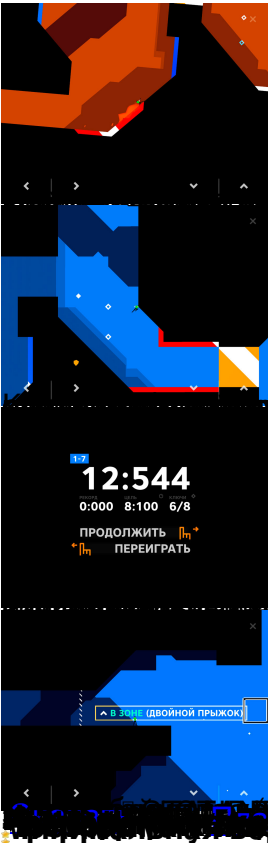
Человеку, смотрящему со стороны, игра может показаться очень хаотичной и безумной. Это действительно так. Происходящее на экране напоминает какой-то экшен фильм, где всё постоянно меняется... Играть в этом случае даже проще, чем смотреть.

Жаль, что SpeedRunners нет для iPad и iPhone. Но зато в App Store появилась интересная альтернатива с похожей графикой и видоизменённой концепцией. STANDBY — Молниеносный Платформер — также заставит учащённо биться ваше сердце...

Геймплей STANDBY — это помесь вышеупомянутого SpeedRunners и игрушек, где смерть героя — это обыденность. Например, [шикарный Penarium](#) или [инди-шедевр VVVVVV](#). В STANDBY смерть тоже возведена в абсолют. Каждая гибель героя позволяет игроку учиться на своих ошибках и при следующем прохождении всё дальше проходить уровень.

STANDBY — Молниеносный Платформер

Автор: Administrator
28.09.2017 23:09 -



(Голосов: 2; Рейтинг: 5,00 из 5)
Загрузка...